

L'essentiel sur les tendances et la distribution ultraspécialisée

LE PARC DES MAGASINS

1320 magasins ultra spécialisés dans le Jeu Evasion à fin 2024 (déduits des fermetures à fin 2024)

+16% de croissance moyenne annuelle sur la période des 3 dernières années (2022-2024)

En bref : le Jeu Evasion confirme sur 2024 son statut de « **Tendance** » avec un parc d'ultra-spécialistes important et en **croissance à 2 chiffres**.

Plus forte croissance sur 3 ans

#1 Action Games

Parc de **43** magasins, en progression de **+258%** sur **3 ans** : **Candidat à la Tendance** (du fait d'un parc encore limité à moins de 100 magasins et d'une forte croissance des créations nettes sur la pé-

L'ANNEE 2024

152 ouvertures

+10% de croissance du Parc

En bref : la croissance à court terme en 2024 reste **soutenue**, malgré des fermetures sur l'année écoulée.

GEOGRAPHIE

En moyenne, la densité de magasins en France métropolitaine est de **5.8** magasins ultra spécialisés pour 100,000 Habitants de 10-40 ans.

#1 Hautes-Alpes (05)

#2 Dordogne (24)

#3 Lozère (48)

#4 Corse (20)

#5 Indre-et-Loire (37)

En bref : la densité de magasins par habitants des Hautes Alpes est **3.9 fois** plus forte que la densité moyenne française.

Définition

Définissons le **Jeu Evasion** comme un jeu dont le but est de s'évader au sens littéral du terme («escape»). S'y ajoutent les jeux tournés vers l'évasion (au figuré) du quotidien comme les rage rooms et leurs jeux connexes.

Univers étudié

Les **ultras spécialistes** du Jeu Evasion : ce sont les distributeurs vivant principalement du Jeu Evasion et les plus prédictifs des tendances. Nous segmentons ces ultras spécialistes en **7** catégories principales :

- **Escape Games** : salles identifiables par le fait que plus de 50% de leur offre est constituée de jeux d'évasion en intérieur. Information vérifiable sur leur site, leur page Facebook ou Instagram, ou à défaut, via leur description sur Google. Cette catégorie inclue les Théâtres Immersifs.
- **Escape Games en Extérieur** : ultra-spécialistes proposant une offre de jeux d'évasion se déroulant hors d'une salle spécifiquement construite. Cette catégorie inclue les Escape Games Terroir (qui se déroulent dans des châteaux, caves ou des sites touristiques), les Escape Games Urbains (en ville) et les Escape Games en Entreprise.
- **Action Games** : version tournée vers l'action (comme à la télé) du jeu d'évasion.
- **Quiz Games & Blind Tests** : tout jeu de questions y compris musicales.
- **Sensory Games** : jeu immersif faisant appel à l'utilisation de ses 5 sens.
- **Haches & Fury** : ultra spécialistes du lancer de Haches ou des fury, destroy, rage rooms.
- **Labyrinthes** : parcours grandeur nature où les participants doivent trouver leur chemin à travers des couloirs souvent végétalisés.

Territoire & Exclusions :

Le pays d'affectation du site ou du magasin est celui du siège social de la société. Par conséquent, l'étude France suit uniquement des "entreprises françaises", établies en **France métropolitaine**.

Sont **exclus** du périmètre de l'étude : les Jeux Evasion en « shop in shop » (sans code Siret propre) des Complexes de Loisirs, afin d'éviter le « double comptage » des établissements; les Associations.

Décharge de responsabilité: le téléchargement, la consultation et l'utilisation de cette publication en accès libre impliquent l'acceptation des conditions générales du site d'Empedokles Innovations <https://www.empedokles.ai/conditions-generales/>

Empedokles Innovations décline toute responsabilité quant à l'utilisation des données contenues dans cette publication.
Pour toute question, veuillez contacter : info@empedokles.ai