

## PANNEAU LED EMULATEUR - GUIDE D'UTILISATION

PANNEAU LED EMULATEUR est un logiciel d'animation composé de trois parties principales, et dont le principe est d'afficher une série de dessins à la suite, afin de créer une animation.

### - Partie 1 : « EDITEUR DES DESSINS »

Dans cette partie, vous pouvez dessiner une image de 24 x 24 LEDS en 128 couleurs (couleurs alternées afin d'obtenir une palette de 128 couleurs au total). Vous pouvez aussi effectuer des rotations et des déplacements sur l'image ainsi que le copier/coller d'une image.

- Toutes les actions effectuées sont définitif car il n'est pas possible de revenir en arrière

### - Partie 2 : « TABLEAU D'ANIMATION »

Ici vous pouvez ajouter ou supprimer des images et leurs affecter une temporisation de la durée d'affichage de chaque image.

Lors d'un ajout d'une image, le programme effectue un copie de l'image en cours pour la reproduit dans l'image qui sera insérer à la suite de l'image en cours.

L'enregistrement sur disquette et la lecture, passe aussi par cette page.

- Notez que, la suppression d'une image est irréversible.

### - Partie 3 : « PAGE D'ANIMATION »

C'est dans cette page que vous pourrez visualiser votre animation. Celle-ci se répétera indéfiniment.

- Afin de quitter une animation, il faut laisser appuyer sur la touche [ESC] jusqu'à ce que l'animation se fige (dernière image) puis relâcher la touche [ESC].

## DEPLACEMENTS ET VALIDATION EN GENERAL :

Utilisez les touches fléchées du clavier pour déplacer le curseur, ou augmenter/diminuer une valeur.

Appuyez sur la barre d'ESPACE pour dessiner ou valider lors d'une action.

## PAGE EDITEUR D'UN DESSIN :

- Déplacement du curseur et validation
  - [TOUCHES FLECHEES] Déplace le curseur dans les 8 directions
  - [ESPACE] Remplit la LED de la couleur indiquée sur la droite
  - [DEL] Remplit la totalité du dessin de la couleur indiquée
- Action sur l'image
  - [SHIFT] + [TOUCHES FLECHEES] Déplace le dessin dans le sens demande
  - [H] Rotation horizontale du dessin (effet miroir)
  - [V] Rotation verticale du dessin (effet flaque d'eau)
  - [R] Rotation de 90 degrés par la droite
- Choix des couleurs
  - [F9] déplace la flèche des couleurs de droite vers le haut
  - [F3] déplace la flèche des couleurs de droite vers le bas
  - [K] Sélectionne la couleur qui se trouve sous le curseur
  - [P] Page de la Palette de 128 couleurs
- Copier/Coller/Coller par transparence
  - [CONTROLE] + [C] Copie le dessin dans le presse-papier

[CONTROLE] + [V] Colle le presse-papier sur le dessin  
[CONTROLE] + [B] Colle le presse-papier par transparence

- Autres actions  
[G] Active ou désactive la Grille du dessin  
[T] Page du Tableau d'animation des dessins

PAGE DE LA PALETTE 128 COULEUR :

- Déplacement du curseur et validation  
[TOUCHES FLECHEES] Déplace le curseur  
[ESPACE] Sélectionne la couleur indiquée par la flèche  
[ESC] Annule et retourne dans l'éditeur de dessin

PAGE DU TABLEAU D'ANIMATION :

- Validation et visualisation  
[ESPACE] Sélectionne le dessin et retourne dans la page de l'éditeur  
[V] Visualise l'animation
- Déplacement/ajustement de la durée  
[TOUCHES FLECHEES GAUCHE ET DROITE] Sélection d'un dessin  
[CONTROL] + [TOUCHES FLECHEES GAUCHE ET DROITE] Idem par saut de 5  
[TOUCHES FLECHEES HAUT ET BAS] Ajuste la durée d'affichage du dessin
- Insérer et supprimer un dessin  
[+] Copie et insère le dessin actuel à la suite de celui-ci  
[-] Supprime le dessin actuel
- Enregistrement et lecture  
[E] Enregistre le projet sur la disquette  
[L] Permet de sélectionner et de lire un projet dans la mémoire RAM

PAGE D'ANIMATION :

[ESC] Laissez appuyer pour retourner dans la page du tableau d'animation

Les prévisions :

- AFFICHER PLUSIEURS ANIMATIONS  
Une page permettra de sélectionner plusieurs animations accompagnées d'un nombre de répétition possible. Les animations s'afficheront les unes derrières les autres une fois que le nombre de répétition sera terminé
- PAGE DE TEXTE  
Permettra de faire défiler un texte de la droite vers la gauche avec un choix de différentes couleurs et polices de caractères
- HORLOGE  
Si on me fournit l'aide pour obtenir une heure en utilisant les interruptions de l'AMSTRAD, je pourrais rajouter un CHRONO, REVEIL, ou une HORLOGE...
- Remerciements  
Un grand merci à KUKULCAN et BDCIRON pour vos conseils.