

## מערכות תוכנה

### הנדסאים – הנדסת אלקטרונייה הנחיות לנבחן

ארבע שעות.

א. **משך הבחינה:**

בשאלוון זה עשר שאלות.

עליך לענות על חמיש שאלות בלבד בהתאם לפירוט שלහן.

**חלק א': 40 נקודות**

שאלות 1-2. יש לענות על שאלה אחת. ערך כל שאלה – 20 נקודות.

שאלות 3-4. יש לענות על שאלה אחת. ערך כל שאלה – 20 נקודות.

**חלק ב': 60 נקודות**

שאלות 5-10. יש לענות על **שלוש** שאלות. ערך כל שאלה – 20 נקודות.

**בסך-הכל: 100 נקודות.**

1. מחשבון – אין להשתמש במחשב כף יד או במחשבון המאפשר תקשורת חיצונית.

2. קלסר אחד בלבד עם חומר ההרצאות. אין להוציא דפים מהקלסר.

3. שני ספרי לימוד.

1. אם יש בשאלוון שאלות עם טבלה, יש להעתיק את הטבלה למחברת הבחינה.

2. יש לציין את המקור ואת מספר העמוד במרקם שבו ניתנה תשובה מתוך ספרי הלימוד.

1. יש לקרוא ביעין את הנחיות בדף השער ואת כל שאלות הבחינה ולודוא שהן מובנות.

2. יש להזכיר את העמוד הראשון במחברת הבחינה ריק. בסיום המבחן יש לרשום בעמוד זה את מספר התשובות לבדיקה. התשובות ייבדקו לפי סדר כתיבתן בעמוד זה. לא ייבדקו תשובה עודפת.

3. יש לכתוב את התשובות במחברת הבחינה **בעט בלבד**, בכתב יד ברור.

4. יש להתחיל כל תשובה בעמוד חדש ולציין את מספר השאלה ואת הסעיף. אין צורך להעתיק את השאלה עצמה.

5. טיווח יש לכתוב במחברת הבחינה בלבד. יש לרשום את המילה "טיווח" בראש העמוד ולהעביר עליו קו כדי שלא ייבדק.

6. יש להציג פתרון מלא ומונומך כולל חישובים לפי הצורך. הצגת תשובה סופית ללא שלבי הפתרון לא תזכה בניקוד.

7. אם לדעתך חסר שאלה נתונה, יש לציין זאת ולהוסיף נתון מתאים שיאפשר לך להמשיך בפתרון השאלה. נמק את בחירותך.

ג. **חומר עזר מותר לשימוש:**

ד. **הוראות מיוחדות:**

ה. **הוראות כלליות:**

**חל איסור מוחלט להוציא שאלון או מחברת בחינה מחוץ הבחינה!**

**הנחיות בשאלוון זה מנוסחות בלשון זכר, אך מכונות לנבחנות ונבחנים כאחד.**

**בשאלוון זה 12 עמודים**

**במהלחה!**

## חלק א' – תוכנה C++ (40 נקודות)

ענה על אחת מ בין השאלות 1-2 (לכל שאלה – 20 נקודות).

### שאלה 1

כתב פונקציה המתקבלת מספר base. המספר base הוא אורך ניצב של משולש ישר זווית, לכן הוא גם רוחב בסיס המשולש.

הfonקציה תציג base משולשים ישרי זווית מכוכבויות כאשר אחד הניצבים מאוזן והניצב השני יוצא מהנקודה השמאלית ביותר של הניצב הראשון בכיוון מעלה. אורכם של שני הניצבים הוא base כוכבויות. בסיסי כל המשולשים נמצאים באותה השורה, ובין בסיס משולש אחד לבסיס משולש אחר ישנו רווח אחד.

**דוגמאות:**

עבור :base = 3

*	*	*
**	**	**
***	***	***

עבור :base = 4

*	*	*	*
**	**	**	**
***	***	***	***
****	****	****	****

עבור :base = 5

*	*	*	*	*
**	**	**	**	**
***	***	***	***	***
****	****	****	****	****
*****	*****	*****	*****	*****

### שאלה 2

כתב פונקציה **רקורסיבית** מקבלת 2 מערכים באורך זהה. הפונקציה תחזיר true אם ערכי המערך השני מסודרים בסדר הפוך לערכים שבמערך הראשון.

**חותמת הפונקציה:**

```
bool isReverseArrays(int arr1[], int arr2[], int size)
```

**דוגמאות:**

עבור המערךים { 6,9,3,8,2 } ו-{ 2,8,3,9,6 } שאורכם 5 יוחזר true מאחר שערכיהם מסודרים בסדר הפוך.

עבור המערךים { 2,8,3,7,6 } ו-{ 6,9,3,8,2 } שאורכם 5 יוחזר false מאחר שערך האיבר השני במערך הראשון שונה מהערך של האיבר הרביעי במערך השני.

**ענה על אחד מבין השאלות 3–4 (לכל שאלה – 20 נקודות).**

**שאלה 3**

נתונה המחלקה "פרח". נתוניו של פרח הם סוג, צבע עלי הכותרת ואורץ הגבעול.

```
class Flower
{
private:
    char    type[10];
    char*   color;
    int     stemLen;
};
```

(4 נק') א. כתוב בינוי המקבל את כל נתוני האובייקט.

(8 נק') ב. האם צריך למש את השלישייה הכלולת בינוי העתקה (copy c'tor), מפרק (destructor) ואופרטור השמה (=)? אם כן, ממש אותם, אחרת הסבר מדוע אין בהם צורך.

(5 נק') ג. ממש את האופרטור ++ בגרסת ה-*prefix* כך שיגדל את אורץ הגבעול ב-1.

(3 נק') ד. ממש אופרטור *const char casting* ל-\* casting שיחזיר את סוג הפרח.

מצ"ב main לדוגמה והפלט שלו.

```
void main()
{
    Flower f1("anemone", "red", 5); // קלנית אדומה
    Flower f2(f1);
    cout << f2 << " " << f2.getStemLen() << endl;
    Flower f3("cyclamen", "purple", 7); // רקבת סגולת
    f2 = f3;
    f2++;
    cout << f2 << " " << f2.getStemLen() << endl;
}
/*
anemone 5
cyclamen 8
Press any key to continue . . .
*/
```

**שאלה 4**

לחלן קוד המגדיר מחלקה ופונקציה ראשית. כתוב מה יהיה פלט התוכנית.

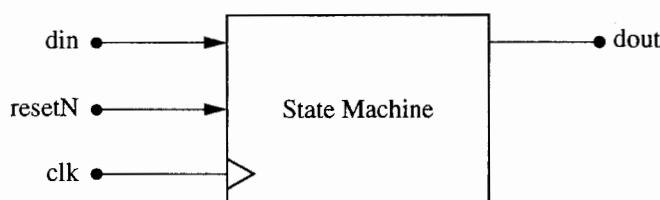
```
#include <iostream>
using namespace std;
class Stam
{
    int x;
    int* y;
    char* str;
public:
    Stam(int x=0, int* y=NULL, char* str=NULL) : x(x), y(y), str(str)
    {
        int getX() {return x;}
        int* getY() {return y;}
        char* getStr() {return str;}
        ~Stam()
        {
            (*y)--;
            str[0] = '!';
        }
    };
void main()
{
    int n1=10, n2=10, n3=30;
    char text[] = "hello";
    Stam* arr[4];
    arr[0] = new Stam(n1, &n2, text);
    arr[1] = new Stam(n2, &n1, text+1);
    arr[2] = new Stam(n1, &n3, arr[1]->getStr()+1);
    arr[3] = new Stam(*arr[0]->getY(), &n1, text+3);
    for (int i=0 ; i < 4 ; i++)
    {
        cout << arr[i]->getX() << " ";
        cout << *arr[i]->getY() << " ";
        cout << arr[i]->getStr()+1 << "\n";
    }
    for (int i=0 ; i < 4 ; i++)
    {
        delete arr[i];
    }
    cout << n1 << endl;
    cout << n2 << endl;
    cout << text << endl;
}
```

## חלק ב' – VHDL (60 נקודות)

ענה על שלוש מבין השאלות 5–10 (לכל שאלה – 20 נקודות).

### שאלה 5

באיור לשאלה 5 מתוארת מכונת מצבים בעלת שלושה מובאים וМОצא ייחיד.



איור לשאלה 5

נתונה תכנית VHDL המתארת את המכונה:

```

library ieee ;
use ieee.std_logic_1164.all ;
entity rd4 is
    port ( resetN,din,clk : in      std_logic ;
           dout : buffer std_logic ) ;
end rd4 ;
architecture arc_rd4 of rd4 is
    type state is (zero,rise,one,fall) ;
    signal present_state , next_state : state ;
begin
    process ( resetN , clk )
    begin
        if resetN = '0' then
            present_state <= zero ;
        elsif clk'event and clk = '1' then
            present_state <= next_state ;
        end if ;
    end process ;
    process ( present_state , din )
    begin
        dout <= '0' ;
        case present_state is
            when zero  =>
                if din = '1' then
                    next_state <= rise ;
                else
                    next_state <= zero ;
                end if ;
            when rise   =>
                if din = '1' then
                    next_state <= one ;
                else
                    next_state <= zero ;
                end if ;
            when one    =>
                if din = '1' then
                    next_state <= fall ;
                else
                    next_state <= zero ;
                end if ;
            when fall   =>
                if din = '1' then
                    next_state <= zero ;
                else
                    next_state <= zero ;
                end if ;
        end case ;
    end process ;
end arc_rd4 ;
    
```

```

        end if ;
when rise  =>
    dout <= '1' ;
    if din = '1' then
        next_state <= one ;
    else
        next_state <= fall ;
    end if ;
when one   =>
    if din = '1' then
        next_state <= one ;
    else
        next_state <= fall ;
    end if ;
when fall   =>
    if din = '1' then
        next_state <= rise ;
    else
        next_state <= zero ;
    end if ;
end case ;
end process ;
end arc_rd4 ;

```

**(5 נק')** א. האם המכוונה היא מסוג Mealy או מסוג Moore ? נמק את תשובתך.

**(10 נק')** ב. סרטט דיאגרמת מצבים (דיאגרמת "bowtie") של המכוונה.

**(5 נק')** ג. כתוב מחדש את חלק הארכיטקטורה של הקוד כאשר אתה קובע את הקצאת המצבים על-פי הطلبיה הבאה. בצע **מינימום שינויים** בקוד החדש **יחסית** לקוד הנוכחי והציג את השינויים

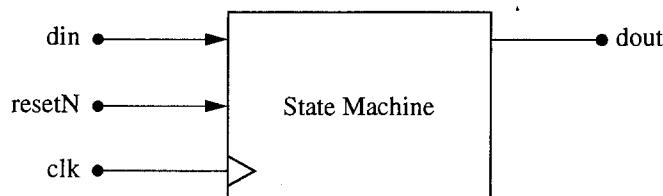
**שבייצעת:**

State	Assignment
zero	00
rise	10
one	11
fall	01

**הנחייה:** הקצאת המצבים בקוד החדש לא תהיה תלולה באופן כלשהו בכלי הסינטזה.

## שאלה 6

באיור לשאלה 6 מתוארת מכונת מצבים בעלת שלושה מבואים ויציאה יחיד.



איור לשאלה 6

נתונה תוכנית VHDL המתארת את המכונה:

```

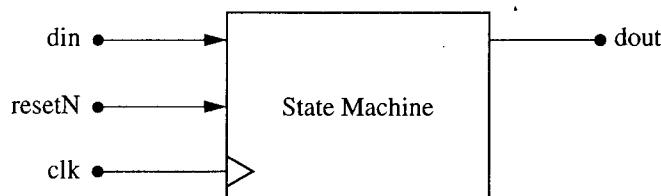
library ieee ;
use ieee.std_logic_1164.all ;
entity rd4 is
    port ( resetN,din,clk : in      std_logic ;
           dout          : buffer std_logic ) ;
end rd4 ;
architecture arc_rd4 of rd4 is
    type state is (zero,rise,one,fall) ;
    signal present_state , next_state : state ;
begin
    process ( resetN , clk )
    begin
        if resetN = '0' then
            present_state <= zero ;
        elsif clk'event and clk = '1' then
            present_state <= next_state ;
        end if ;
    end process ;
    process ( present_state , din )
    begin
        dout <= '0' ;
        case present_state is
            when zero      =>
                if din = '1' then
                    next_state <= rise ;
                else
                    next_state <= zero ;
                end if ;
            when rise      =>
                dout <= '1' ;
                if din = '1' then
                    next_state <= one ;
                else
                    next_state <= fall ;
                end if ;
        end case ;
    end process ;
end ;
    
```

```
        else
            next_state <= fall ;
        end if ;
when one    =>
    if din = '1' then
        next_state <= one ;
    else
        next_state <= fall ;
    end if ;
when fall   =>
    if din = '1' then
        next_state <= rise ;
    else
        next_state <= zero ;
    end if ;
end case ;
end process ;
end arc_rd4 ;
```

כתב קוד לבדיקת המכוונה (Test Bench) שמחוות את הרכיב הנבדק ומשתמש בתיאור ההתנהגותי של המחוללים. בתחילת הבדיקה, הבדיקה מאפסת את המכוונה באופן איסינכרוני באמצעות המבואה N.reset. בהמשך, הבדיקה מעבירה את המכוונה באופן סינכרוני דרך המצבים rise, fall, one, rise, zero. כל הבדיקה נעשית פעם אחת בלבד ואין צורך לבדוק את כל המעברים האפשריים ואת כל התוצאות המוצפות בפועל. כתוב הערות שஸביות מה אתה מבצע.

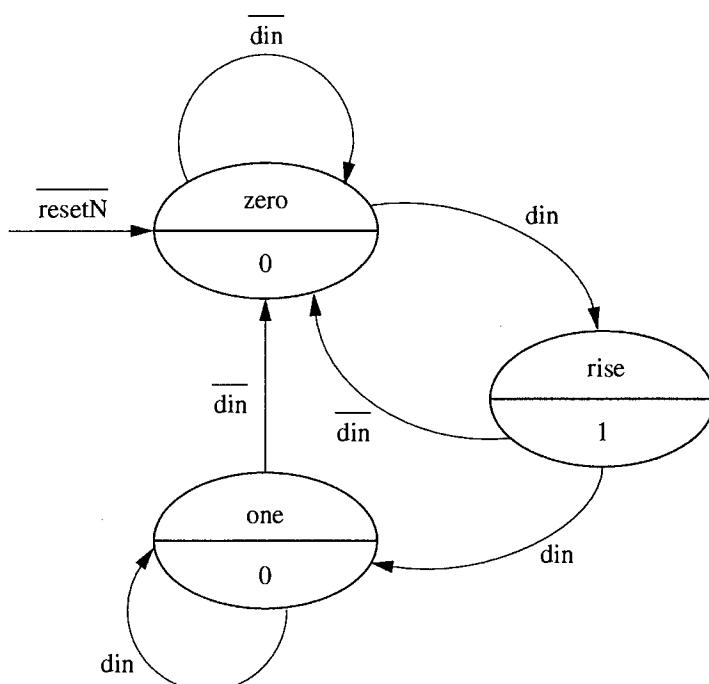
## שאלה 7

באיור א' לשאלה 7 מתוארת מכונת מצבים מסוג Moore בעלת מבוא din ויציאה dout:



איור א' לשאלה 7

הմבוֹא  $\overline{\text{reset}}$  הוא כניסה אסינכורה שפעילה ברגע. באיור ב' לשאלה 7 מתוארת דיאגרמת המצבים (דיאגרמת "בוועת") של המכונה.



איור ב' לשאלה 7

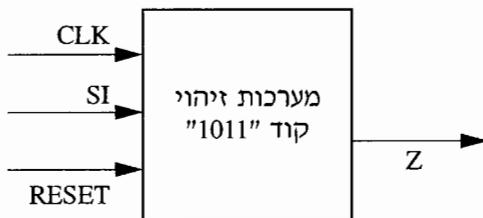
(10 נק') א. כתוב קוד מלא (ישות וארQUITטורה) המתאר את מכונת המצבים הנתונה, באמצעות שני תהליכי: תהליך אחד המתאר את הפליפ-פלופים (State Register) של המכונה, ותהליך נוסף המתאר את המערכת הциropicית של המכונה (לוגיקת העירור למצב הבא ולוגיקת המוצא). יציג את שמות המצבים בצורה סימבולית (Enumerated Data Type) והנץ שתכנית הסינטזה מבצעת את הקצאת המצבים. הנחיה: תאר את המכונה ללא התערבות כלשהי בהקצתה המצבים.

(10 נק') ב. כתוב מחדש חלק הקוד המתאר את התהיליך הסינכורי של המכונה. בקוד זה התהיליך יתאר מבוא אפשרי בשם ena והמכונה תפעל כמו בקוד של חלק א' כאשר  $1 = \text{ena}$ , אך תישאר באותו מצב כאשר  $0 = \text{ena}$ .

### שאלה 8

נתונה מערכת לזיהוי הקוד "1011", כמפורט באירור לשאלה 8.  
במبدأ הטורי של המערכת SI מתקבלת סיבית אחת בכל דרבון קצה חיובי של המבוֹא CLK.  
המוחא Z הופך מ-'0' ל-'1' רק בסיום קליטת רצף סיביות הקוד "1011". לצורך זיהוי הקוד, הסיבית  
האחרונה יכולה להיחשב כסיבית הראשונה של הרצף הבא, כפי ש�示ג בדוגמה הבאה:

													כניסה SI
	1	0	1	1	0	1	1	1	0	0	1		
	מוחא Z	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	



איור לשאלה 8

(10 נק') א. סרטט דיאגרמת בועות המתארת את פעולה המערכת וכוללת גם ציון העিורו על החיצים בדיאגרמה.

(10 נק') ב. כתוב תכנית מלאה בשפת VHDL המבצעת את פעולה המערכת המזהה את הקוד "1011".

**שאלה 9**

בשאלה זו נתונים קטעי קוד בשפת VHDL וכל אחד מהם מתאר רכיב חומרה מותאים.  
 עליך לסרטט את המעגלים הממשים של כל אחד מרכיבי החומרה האלה. כל האותות במעגלים הם סיביות  
 בודדות (כלומר סקלריות) מסוג std\_logic או bit (בחר לפי הצורך) אלא אם נקבע אחרת.  
 הרכיבים שעומדים לרשותך לצורך ביצוע המימוש הם: שערים לוגיים, בוררי פליפ-פלופ, נועלים עם מבוא  
 אפשרו (Gated Latch), מעגלים תלת-מצביים (Tri-State), נגדים, מתחי ספק וחיווט חשמלי.  
 הערכה: לצורך מימוש של רכיב חומרה אין צורך להשתמש בכל הרכיבים הנ"ל.

(5 נק') א.

```
-- Code section #1
process ( c ) -- only c
begin
  if c'event and c = '1' then
    w <= (not s and a) or (s and b) ;
  end if ;
end process ;
```

(5 נק') ב.

```
-- Code section #2
process ( c ) -- only c
begin
  if c'event and c = '1' then
    if s = '1' then
      w <= m ;
    else
      w <= n ;
    end if ;
  end if ;
end process ;
```

(5 נק') ג.

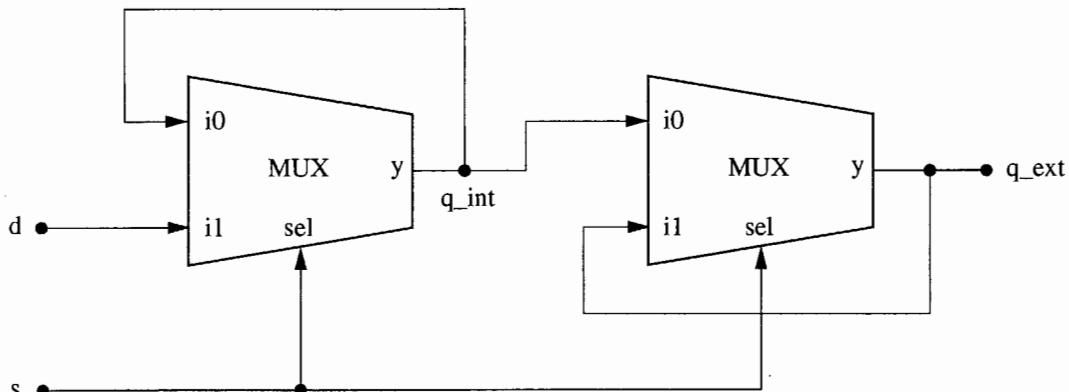
```
-- Code section #3
process ( c ) -- only c
begin
  if c'event and c = '1' then
    if s = '0' then
      w <= a ;
    end if ;
  end if ;
end process ;
```

5 נק' 7

```
-- Code section #4
process (a,b,c,d)
begin
    k <= a and not b ;
    if c = d then
        k <= a ;
    end if ;
    k <= ( not c and a ) or ( c and b ) ;
end process ;
```

### שאלה 10

באיור לשאלה 10 נתון תיאור סכמטי של מערכת חומרה:



איור לשאלה 10

- (10 נק') א. כתוב את הקוד (ישות וארQUITטורה מלאים) המתאר את החומרה בשפת VHDL. השתמש בתהיליך אחד בלבד מסוג Gated Latch עבור תיאור המערכת.

הערה: אין להשתמש במשתנים או באתות נוספים פרט לאלו שמסומנים באיור. כמו כן אסור להשתמש בשמות האותיות שרשומים בתוך הרכיבים.

- (10 נק') ב. כתוב תוכנית מלאה בשפת VHDL המבצעת פעולה מריבב (MUX) עם 4 כניסה נתונים וmoץ אחד. יש להשתמש בשמות הכניסות והיציאות המסומנים במרבבים של איור לשאלה 10.

**בהצלחה!**

© כל הזכויות שמורות למה"ט