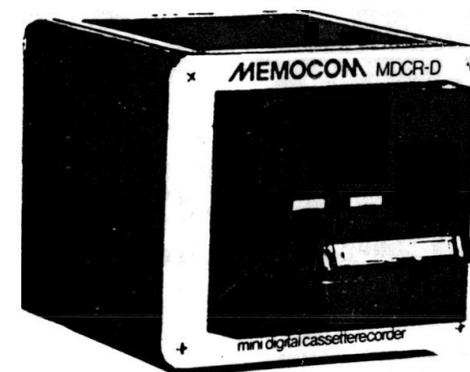




MANUEL D'UTILISATION DU MEMOCOM M DCR-D.

POUR UTILISER CORRECTEMENT LE MEMOCOM MDCR-D
LISEZ ATTENTIVEMENT CE MANUEL.



UT

PC UTILITY V3.3

>R

> 144 1B4 USER

```
Ø144 21 EC Ø2 22 9B Ø2 21 ØØ Ø1 22 9D Ø2
Ø15Ø CD 38 DE 3E 1Ø 32 3D Ø1 21 C5 E8 CD 6Ø D5 CD Ø1
Ø16Ø D1 3E ØØ 32 8F Ø2 11 75 Ø2 21 8F Ø2 CD 7C DE FB
Ø17Ø 21 EE C7 EF Ø6 CD E4 CE D3 C7 21 ØØ F9 22 27 Ø1
Ø18Ø F9 AF 32 26 Ø1 2A 27 Ø1 F9 21 ØØ ØØ 22 ØØ Ø1 22
Ø19Ø Ø4 Ø1 22 13 Ø1 7C 32 22 Ø1 21 17 Ø1 77 23 77 CD
Ø1AØ 88 D9 CD DB D9 21 ØØ ØØ Ø1 ØØ 3Ø CD B1 Ø1 C3 13
Ø1BØ C9 C5 C3 7B D2
```

REMARQUE !! ATTENTION, EN UTILISANT LES INSTRUCTIONS MEMOCOM VOUS CHANGEZ L'OCTET #1 BØ !! AUSSI, SI VOUS VOULEZ COPIER LE PROGRAMME, N'OUBLIEZ PAS DE REEMBOBINER LA TOTALITE DE LA BANDE AVANT DE LIRE OU DE TAPER CE PROGRAMME.

FICHE TECHNIQUE

Nombre de têtes : 2 : Une lecture écriture et une effacement.
Nombre de pistes : 2 : Coté A et B.
Vitesse de transfert des données : 6ØØØ Bits par seconde
Erreurs irrécupérables : 1/10⁹ Bits.
Vitesse de lecture écriture : 95 secondes pour la totalité de la bande.
Vitesse de réembobinage : <95 secondes
Capacité : 64 K bytes par Piste
Température d'utilisation : + 5 A + 55 Degré C
Dissipation thermique : < 11 ° C A L'heure.

SUPPORT : Minicassette philips
381 MM Type NR : 8920
440 10 101.

ATTENTION :

Il n'est pas recommandé de laisser le mémocom au soleil.

MAINTENANCE :

Nettoyer régulièrement les têtes de lectures/écritures avec un coton imbibé d'Ethanol.
(Après 100 heures d'utilisation).

INSTRUCTIONS D'UTILISATIONS

Chargement d'une cassette :

Ouvrez la porte du mémocom en poussant vers le haut le bouton qui se situe sur la face noire (au centre à droite).

Enclenchez la cassette, la bande rembobinée à gauche et refermez.

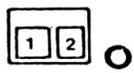
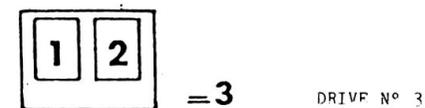
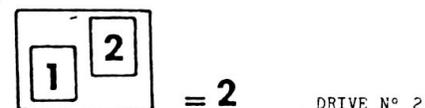
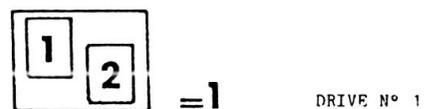
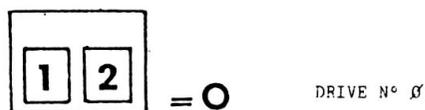
Il est conseillé de rembobiner entièrement les cassettes avant de les enlever de l'enregistreur ; ceci évitera les traces de doigts. Lors de manipulations ultérieures.

Chaque cassette peut être muni d'un picot d'autorisation d'écriture.

Pour prévenir les sauvegardes sauvages, ôtez ce picot.

Au cas où vous utiliseriez plusieurs lecteurs enregistreurs vous devez changer le numéro du drive. Pour cela, enlevez la plaque à l'arrière du mémocom (4 vis dans les coins) en bas à droite vous verrez un interrupteur miniature.

Choisissez la position des interrupteurs en accord avec la figure ci-contre.



AU RETOUR L'ACCUMULATEUR PEUT ETRE INTERPRETE DE LA MANIERE SUIVANTE:

ZFLAG = 1 A=Ø : AUCUN PROBLEME

ZFLAG = Ø BIT 7 : 0

BIT 6 : 1/0 1 = ABSENCE DU PICOT DE VALIDATION
D'ECRITURE.

BIT 5 : 1/0 1 = ABSENCE CASSETTE

BIT 4 : 0

BIT 3 : Ø

BIT 2 : Ø

BIT 1 : 1/Ø 1 = FIN DE BANDE

BIT 0 : 0

EN UTILISANT CONJOINTEMENT LE DAI ET LE MEMOCOM, GRACE AU PROGRAMME "USER" : LORSQUE VOUS ALLUMEREZ VOTRE MICRO-ORDINATEUR, IL CLIGNOTERA 6 FOIS, PUIS APRES AVOIR REEMBOBINE LA BANDE, CHARGER A ET EXECUTERA LE PREMIER PROGRAMME.

SI VOUS NE VOULEZ PAS QUE LE PREMIER PROGRAMME S'EXECUTE IMMEDIATEMENT, ASSIGNEZ LA VALEUR C9 AU PREMIER BYTE DU PROGRAMME "USER".

IL EST DONC POSSIBLE DE CHARGER ET D'EXECUTER UN PROGRAMME BASIC EN UTILISANT LE PROGRAMME MACHINE SUIVANT :

NOUVELLES ADRESSES RAM

120 : ERRCO ; SI CET OCTET EST A ZERO, LES SIGNAUX D'ERREURS
FONCTIONNENT NORMALEMENT, SINON, LES CODES
ERREURS SONT STOCKES EN # 120 (APRES VER, LOAL,
ETC...).

11 F : DCRSL ; SELECTION DU NUMERO DCR
1B0 : FILES ; NUMERO INSTRUCTION SUIVANTE
297 : TABLE ; ADRESSE DU DEBUT DE LA TABLE
299 : RSP ; SAUVEGARDE DU POINTEUR DE PILE
LE POINTER DE PILE EST STOCKE ICI LORS DE
L'EXECUTION D'UNE INSTRUCTION
2E3 : DINC ; VOIR MANUEL DAI
'REWIND" ; CETTE COMMANDE S'EXECUTE EN ASSEMBLEUR COMME
SUIT :

```
MVI A, :FF
STA FILES
CALL CRWND
```

LA ROUTINE 'OPEN' INITIALISE LE BUS DCE POUR LE MEMOCOM (DCRSL).
N.B. !!! $0 < = (DCRSL) < = 3$

SI LE CARRY FLAG EST A 1 EN ENTREE, LA PRESENCE DU PICOT DE VALI-
DATION D'ECRITURE EST VERIFIE. S'IL N'Y A PAS DE CASSETTE OU SI LA
BANDE EST TERMINE LES MOTEURS DU MEMOCOM SONT STOPPES.

DESCRIPTION DES COMMANDES DIRECTES

- Ces commandes sont utilisables en mode direct ou à l'intérieur d'un programme.
- REW X/ REWINDX : Réembobine X files
- REW/REWIND : Réembobine la totalité de la bande
- SKIPX : Positionne la bande après la Xème file
- SKIP : Positionne la bande à la fin de la dernière file
- CAS X/CASSETTEX : Sélectionne le lecteur enregistreur cassette X
- CAS/CASSETTE : Sélectionne le lecteur enregistreur cassette 1
- DCR : Sélection drive 0
- DCR X : Sélection drive X
- DEL/DELETE : Effacement jusqu'à la fin de la bande.
- LAST : Efface 1 seconde de bande derrière le dernier fichier
- LOOK : Imprimé le nom du fichier sur lequel la bande est positionnée.
- VER/VERIFY : Contrôle le fichier précédemment chargé.
- TOUCHE TAB : Efface l'écran (Print CHR 3 (12))

MESSAGE D'ERREUR

- LOADING ERROR 0-3 : Voir manuel DAI
- SAVING ERROR 1 : Fin de bande
- SAVING ERROR 2 : Couvercle cassette ouvert



multisoft

- 5 -

REGLES SPECIALES DE SYNTAXE

Les instructions propres du D.A.I. ont priorité sur les commandes du MEMOCOM.

A la fin des instructions qui utilisent un nombre, la syntaxe n'est pas vérifiée.

EXEMPLE :

REW 10 Programme = REW 1

"REWIND 3 FILES" est autorisé

"REWIND jusqu'à la fin" ne l'est pas.

Aucune instruction MEMOCOM ne peut suivre une instruction directe.

AINSI : SKIP : REW 1 : LOAD est autorisé.

LOAD : SKIP est impossible.

Par programme vous devez utiliser les commandes comme suit :

CALLM # F000 : REMREWIND : SKIP 1 : VERIFY

Après une telle instruction aucune instruction basic n'est autorisée.

AUSSI : CALLM # F000 : REM REWIND : LOAD n'est pas permis.

LOAD, SAVE ETC ... doivent être entrés sur une nouvelle ligne.

Vous pouvez utiliser une facilité supplémentaire, en basic :

la suppression des messages d'erreur au moyen du "ON ERROR CONSTRUCTION".

L'initialisation s'obtient par CALLM # F003, ERREUR %

(ou n'importe quelle variable entière).

L'instruction CALLM # F006 Réinitialise les instructions d'erreur D.A.I.

Mais les signaux d'erreurs (loading error 0-3 et saving error 1-2) ne sont pas imprimés après avoir été initialisés.

Il est donc nécessaire d'incorporer un contrôle dans le programme au moyen de ON ERROR GOTO XX, YY, ZZ, ou selon l'exemple suivant.



multisoft

- 8 -

UTILITAIRE

ENTREES :

F000 : REMS = EXECUTE L'INSTRUCTION REM

F003 : ONERR = INITIALISE ON ERROR

F006 : NONERR = INVALIDE ON ERROR

F009 : OPEN = OPEN SELECTED DCR

F000 : DCR = SELECTION DCR

F00F : CAS = SELECTION CASSETTE

F012 : CRWND = COMMANDE REWIND 'F' FILES

F015 : CSKIP = COMMANDE SKIP 'F' FILES

F01B : CLAST = COMMANDE LAST

F01E : CLOOK = COMMANDE LOOK

F018 : CVER = COMMANDE VERIFY

Lorsque 'F' est indiqué n'importe quel nombre entre 0 et 255 stocké a l'entrée des fichiers est corrigé.

EXEMPLE BASIC

```
10 DIM A$(100) : COUNTER % = 0
20 CALLM F000 : REM DCR 0 SELECTION ENTREE SORTIE
30 CALLM F003, ERR % : REM SUPPRESSION SIGNAUX D'ERREUR
40 CALLM F000 : REM REWIND
50 LOADA A$ 'STRING' : REM CHARGEMENT VARIABLE "STRING"
60 IF ERR % = 0 GOTO 100
70 COUNTER % = COUNTER % + 1 : IF COUNTER % > 4 THEN CALLM F000
   REM DCR 0
   DERNIER ESSAI, IMPRIME REPORT D'ERREUR
80 CALLM F000 : REM REWIND 1 VARIABLE
90 GOTO 50
100 FOR X% = 0 TO 100 : PRINT A$(X%) : NEXT
110 END
```



COPIE DE PROGRAMME

Il est possible de copier un programme standard de la manière suivante.

- CAS : LOAD "NOM DU PROGRAMME"]
- DCR : SAVE "NOM DU PROGRAMME"]

COPIE DE PROGRAMME MACHINE

Les programmes en langage machine qui utilisent des adresses comprises entre #2EA et # 297 peuvent être copiés de la cassette au DCR de la manière suivante.

- CAS]
 - UT]
- PC UTILITY V3.3
 >S296 02-0 ← (invalide les commandes DCR)
 >R] (lecture programme langage machine)
 >Z3]
 >GF2F2] (initialise les commandes DCR).
- PC UTILITY V3.3
- >WXXXX YYYY NOM] (XXXX YYYY ETANT LES ADRESSES
 DE DEBUT ET DE FIN DU PROGRAMME
 EN LANGAGE MACHINE).

