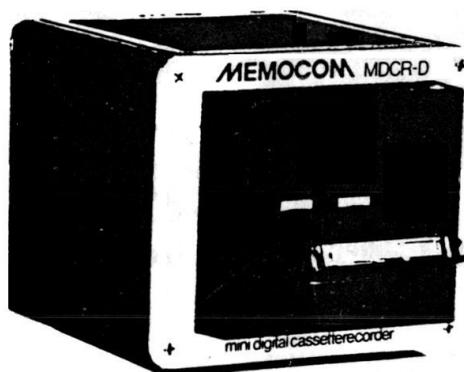


MANUEL D'UTILISATION DU MEMOCOM M DCR-D.

POUR UTILISER CORRECTEMENT LE MEMOCOM MDCR-D  
LISEZ ATTENTIVEMENT CE MANUEL.



## INSTALLATION

Pour enficher la carte EPROM.

Déconnectez tous les câbles à l'arrière du D.A.I..

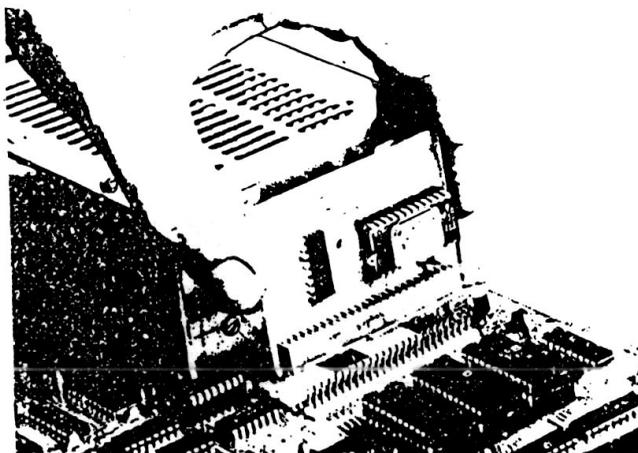
Enlevez les quatre rivets noirs qui maintiennent le couvercle et otez le.

Juste devant l'alimentation vous verrez un connecteur 50 pins (2 rangées de 25).

Retirez le petit strap sur ce connecteur.

Alignez exactement le connecteur femelle de l'EPROM avec le connecteur du DAI la face arrière de la carte EPROM tournée vers l'alimentation.

Voir schéma.



Enfichez l'EPROM avec précautions,

Assurez vous que l'EPROM est complètement enfoncée.

Vérifiez que les deux clapets du bus DCE passe bien a travers le couvercle du DAI avant de refermer celui-ci.

Les connecteurs qui relient le bus DCE au mémocom ne peuvent être branchés que d'une seule manière.

Le détrompeur doit être tourné vers le haut du côté de la prise DCE BUS.

Et il est clairement visible du côté du Mémocom.

Prenez garde à insérer les prises correctement.



FICHE TECHNIQUE

Nombre de têtes : 2 : Une lecture écriture et une effacement.  
Nombre de pistes : 2 ; Coté A et B.  
Vitesse de transfert des données : 6000 Bits par seconde  
Erreurs irrécupérables :  $1/10^9$  Bits.  
Vitesse de lecture écriture : 95 secondes pour la totalité de la bande.  
Vitesse de réembobinage : < 95 secondes  
Capacité : 64 K bytes par Piste  
Température d'utilisation : + 5 A + 55 Degré C  
Dissipation thermique : < 11 ° C A L'heure.

SUPPORT : Minicassette philips  
381 MM Type NR : 8920  
440 10 101.

ATTENTION :

Il n'est pas recommandé de laisser le mémocom au soleil.

MAINTENANCE :

Nettoyer régulièrement les têtes de lectures/écritures avec un coton imbibé d'Ethanol.  
(Après 100 heures d'utilisation).

INSTRUCTIONS D'UTILISATIONS
**Chargement d'une cassette :**

Ouvrez la porte du mémocom en poussant vers le haut le bouton qui se situe sur la face noire (au centre à droite).

Enclenchez la cassette, la bande rembobinée à gauche et refermez.

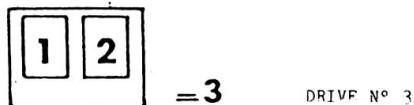
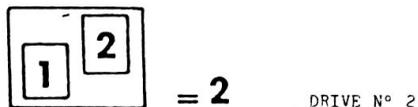
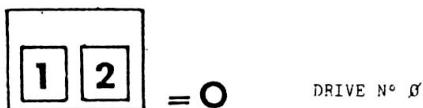
Il est conseillé de rembobiner entièrement les cassettes avant de les enlever de l'enregistreur ; ceci évitera les traces de doigts. Lors de manipulations ultérieures.

Chaque cassette peut être munie d'un picot d'autorisation d'écriture.

Pour prévenir les sauvegardes sauvages, otez ce picot.

Au cas où vous utiliseriez plusieurs lecteurs enregistreurs vous devez changer le numéro du drive. Pour cela, enlevez la plaque à l'arrière du mémocom (4 vis dans les coins) en bas à droite vous verrez un interrupteur miniature.

Choisissez la position des interrupteurs en accord avec la figure ci-contre.





DESCRIPTION DES COMMANDES DIRECTES

• Ces commandes sont utilisables en mode direct ou à l'intérieur d'un programme.

- REW X/ REWINDX : Réembobine X files
- REW/REWIND : Réembobine la totalité de la bande
- SKIPX : Positionne la bande après la Xème file
- SKIP : Positionne la bande à la fin de la dernière file
- CAS X/CASSETTEX : Sélectionne le lecteur enregistreur cassette X
- CAS/CASSETTE : Sélectionne le lecteur enregistreur cassette 1
- DCR : Sélection drive Ø
- DCR X : Sélection drive X
- DEL/DELETE : Effacement jusqu'à la fin de la bande.
- LAST : Efface 1 seconde de bande derrière le dernier fichier
- LOOK : Imprimé le nom du fichier sur lequel la bande est positionnée.
- VER/VERIFY : Contrôle le fichier précédemment chargé.
- TOUCHE TAB : Efface l'écran (Print CHR 3 (12))

MESSAGE D'ERREUR

- LOADING ERROR 0-3 : Voir manuel DAI
- SAVING ERROR 1 : Fin de bande
- SAVING ERROR 2 : Couvercle cassette ouvert



REGLES SPECIALES DE SYNTAXE

Les instructions propres du D.A.I. ont priorité sur les commandes du MEMOCOM.

A la fin des instructions qui utilisent un nombre, la syntaxe n'est pas vérifiée.

EXEMPLE :

REW 10 Programme = REW 1

"REWIND 3 FILES" est autorisé

"REWIND jusqu'à la fin" ne l'est pas.

Aucune instruction MEMOCOM ne peut suivre une instruction directe.

AINSI : SKIP : REW 1 : LOAD est autorisé.

LOAD : SKIP est impossible.

Par programme vous devez utiliser les commandes comme suit :

CALLM # F000 : REMREWIND : SKIP 1 : VERIFY

Après une telle instruction aucune instruction basic n'est autorisée.

AUSSI : CALLM # F000 : REM REWIND : LOAD n'est pas permis.

LOAD, SAVE ETC ... doivent être entrés sur une nouvelle ligne.

Vous pouvez utiliser une facilité supplémentaire, en basic :

la suppression des messages d'erreur au moyen du "ON ERROR CONSTRUCTION".

L'initialisation s'obtient par CALLM # F003, ERREUR %

(ou n'importe quelle variable entière).

L'instruction CALLM # F006 Réinitialise les instructions d'erreur D.A.I.

Mais les signaux d'erreurs (loading error 0-3 et saving error 1-2) ne sont pas imprimés après avoir été initialisés.

Il est donc nécessaire d'incorporer un contrôle dans le programme au moyen de ON ERREUR%GOTO XX, YY, ZZ, ou selon l'exemple suivant.



EXEMPLE BASIC

```
10 DIM A$(100) : COUNTER % = 0
20 CALLM F000 : REM DCR 0 SELECTION ENTREE SORTIE
30 CALLM F003, ERR % : REM SUPPRESSION SIGNAUX D'ERREUR
40 CALLM F000 : REM REWIND
50 LOADA A$ 'STRING' : REM CHARGEMENT VARIABLE "STRING"
60 IF ERR % = 0 GOTO 100
70 COUNTER % = COUNTER % + 1 : IF COUNTER % > 4 THEN CALLM F000
   REM DCR 0
   DERNIER ESSAI, IMPRIME REPORT D'ERREUR
80 CALLM F000 : REM REWIND 1 VARIABLE
90 GOTO 50
100 FOR X% = 0 TO 100 : PRINT A$(X%) : NEXT
110 END
```



COPIE DE PROGRAMME

Il est possible de copier un programme standard de la manière suivante.

- CAS : LOAD "NOM DU PROGRAMME"↵
- DCR : SAVE "NOM DU PROGRAMME"↵

COPIE DE PROGRAMME MACHINE

Les programmes en langage machine qui utilisent des adresses comprises entre #2EA et # 297 peuvent être copiés de la cassette au DCR de la manière suivante.

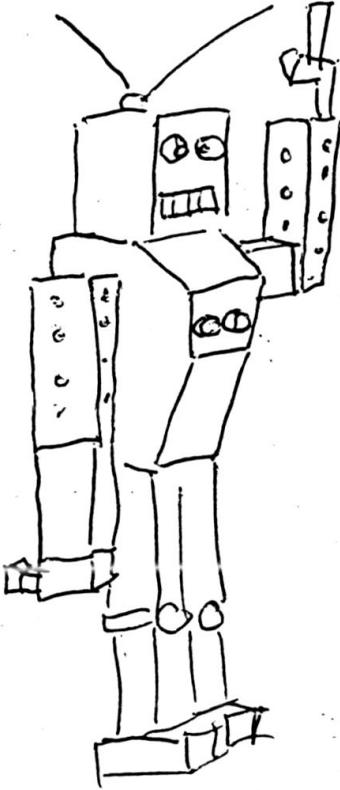
- CAS ↵
  - UT ↵
- PC UTILITY V3.3  
>S296 02-0 ← ( invalide les commandes DCR)  
>R↵ (lecture programme langage machine)  
>Z3↵  
>GF2<sup>2</sup>↵ (initialise les commandes DCR).

PC UTILITY V3.3

>WXXXX YYYY NOM↵ ( XXXX YYYY ETANT LES ADRESSES

DE DEBUT ET DE FIN DU PROGRAMME  
EN LANGAGE MACHINE).

L'HOMME EST  
UN CONCEPT QUI  
N'EXISTE QUE DANS  
NOTRE IMAGINATION







UTILITAIRE

ENTREES :

F000 : REMS = EXECUTE L'INSTRUCTION REM  
F003 : ONERR = INITIALISE ON ERROR  
F006 : NONERR = INVALIDE ON ERROR  
F009 : OPEN = OPEN SELECTED DCR  
F000 : DCR = SELECTION DCR  
F00F : CAS = SELECTION CASSETTE  
F012 : CRWND = COMMANDE REWIND 'F' FILES  
F015 : CSKIP = COMMANDE SKIP 'F' FILES  
F01B : CLAST = COMMANDE LAST  
F01E : CLOOK = COMMANDE LOOK  
F018 : CVER = COMMANDE VERIFY

Lorsque 'F' est indiqué n'importe quel nombre entre 0 et 255 stocké a l'entrée des fichiers est corrigé.



NOUVELLES ADRESSES RAM

# 120 : ERRCO ; SI CET OCTET EST A ZERO, LES SIGNAUX D'ERREURS  
FONCTIONNENT NORMALEMENT, SINON, LES CODES  
ERREURS SONT STOCKES EN # 120 (APRES VER, LOAI,  
ETC...).

# 11 F : DCRSL ; SELECTION DU NUMERO DCR  
# 1B0 : FILES ; NUMERO INSTRUCTION SUIVANTE  
# 297 : TABLE ; ADRESSE DU DEBUT DE LA TABLE  
# 299 : RSP ; SAUVEGARDE DU POINTEUR DE PILE  
LE POINTER DE PILE EST STOCKE ICI LORS DE  
L'EXECUTION D'UNE INSTRUCTION

# 2E3 : DINC ; VOIR MANUEL DAI  
'REWIND" ; CETTE COMMANDE S'EXECUTE EN ASSEMBLEUR COMME  
SUIT :

```
MVI A, :FF  
STA FILES  
CALL CRWND
```

LA ROUTINE 'OPEN' INITIALISE LE BUS DCE POUR LE MEMOCOM (DCRSL).

N.B. !!!  $0 < = (DCRSL) < = 3$

SI LE CARRY FLAG EST A 1 EN ENTREE, LA PRESENCE DU PICOT DE VALI-  
DATION D'ECRITURE EST VERIFIE. S'IL N'Y A PAS DE CASSETTE OU SI LA  
BANDE EST TERMINE LES MOTEURS DU MEMOCOM SONT STOPPES.



AU RETOUR L'ACCUMULATEUR PEUT ETRE INTERPRETE DE LA MANIERE SUIVANTE:

ZFLAG = 1 A=Ø : AUCUN PROBLEME  
ZFLAG = Ø BIT 7 : 0  
BIT 6 : 1/0 1 = ABSENCE DU PICOT DE VALIDATION  
D'ECRITURE.  
BIT 5 : 1/0 1 = ABSENCE CASSETTE  
BIT 4 : 0  
BIT 3 : Ø  
BIT 2 : Ø  
BIT 1 : 1/Ø 1 = FIN DE BANDE  
BIT 0 : 0

EN UTILISANT CONJOINTEMENT LE DAI ET LE MEMOCOM, GRACE AU PROGRAMME "USER" : LORSQUE VOUS ALLUMEREZ VOTRE MICRO-ORDINATEUR, IL CLIGNOTERA 6 FOIS, PUIS APRES AVOIR REEMBOBINE LA BANDE, CHARGERA ET EXECUTERA LE PREMIER PROGRAMME.

SI VOUS NE VOULEZ PAS QUE LE PREMIER PROGRAMME S'EXECUTE IMMEDIATEMENT, ASSIGNEZ LA VALEUR C9 AU PREMIER BYTE DU PROGRAMME "USER".

IL EST DONC POSSIBLE DE CHARGER ET D'EXECUTER UN PROGRAMME BASIC EN UTILISANT LE PROGRAMME MACHINE SUIVANT :



**multisoft**

UT

PC UTILITY V33

>R ↵

> 144 1B4 USER ↵

```

144 21 EC 02 22 9B 02 21 00 01 22 9D 02
150 CD 38 DE 3E 10 32 3D 01 21 C5 E8 CD 60 D5 CD 01
160 D1 3E 00 32 8F 02 11 75 02 21 8F 02 CD 7C DE FB
170 21 EE C7 EF 06 CD E4 CE D3 C7 21 00 F9 22 27 01
180 F9 AF 32 26 01 2A 27 01 F9 21 00 00 22 00 01 22
190 04 01 22 13 01 7C 32 22 01 21 17 01 77 23 77 CD
1A0 88 D9 CD DB D9 21 00 00 01 00 30 CD B1 01 C3 13
1B0 C9 C5 C3 7B D2

```

REMARQUE !! ATTENTION, EN UTILISANT LES INSTRUCTIONS MEMOCOM VOUS CHANGEZ L'OCTET #1 B0 !! AUSSI, SI VOUS VOULEZ COPIER LE PROGRAMME, N'OUBLIEZ PAS DE REEMBOBINER LA TOTALITE DE LA BANDE AVANT DE LIRE OU DE TAPER CE PROGRAMME.



