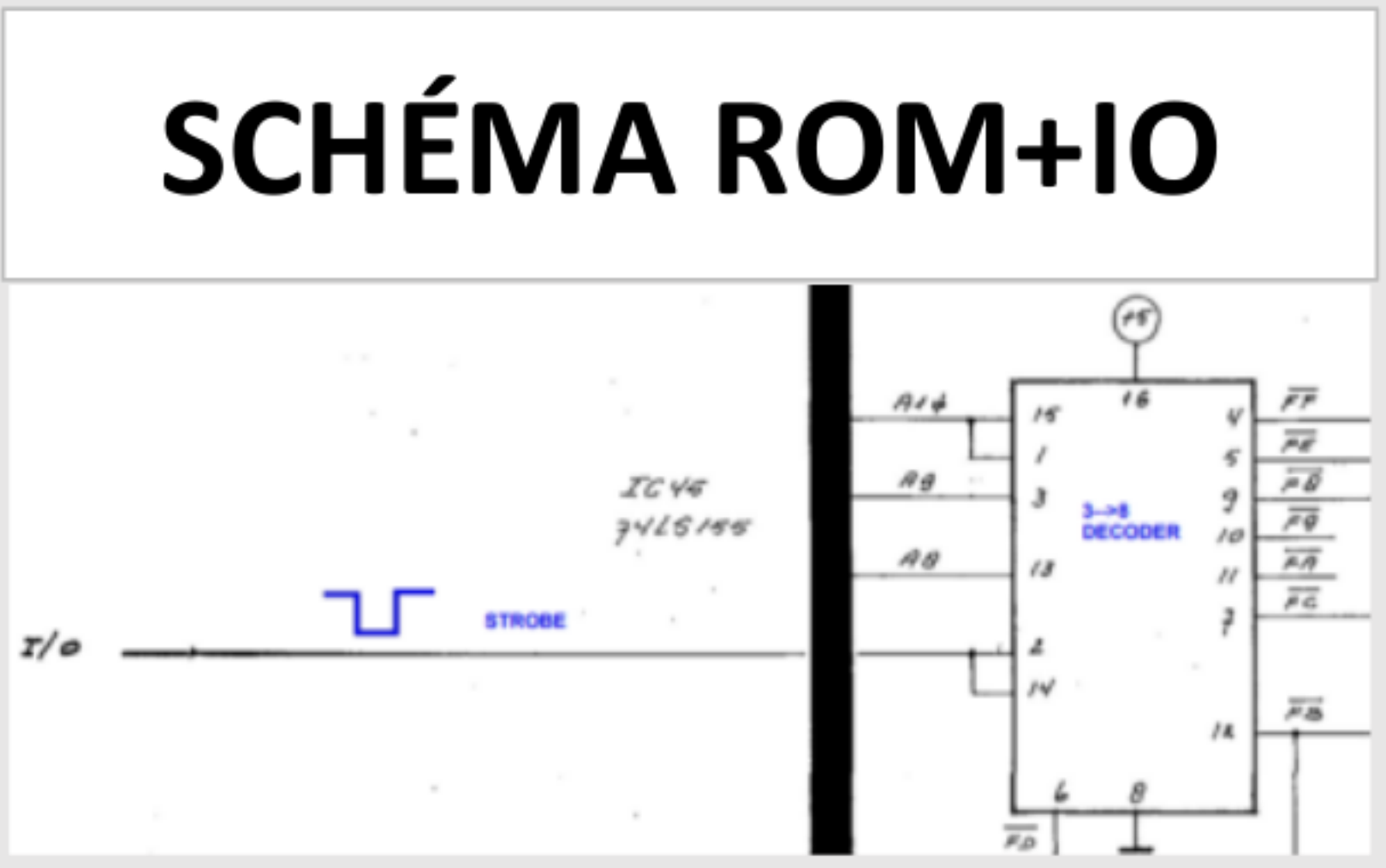
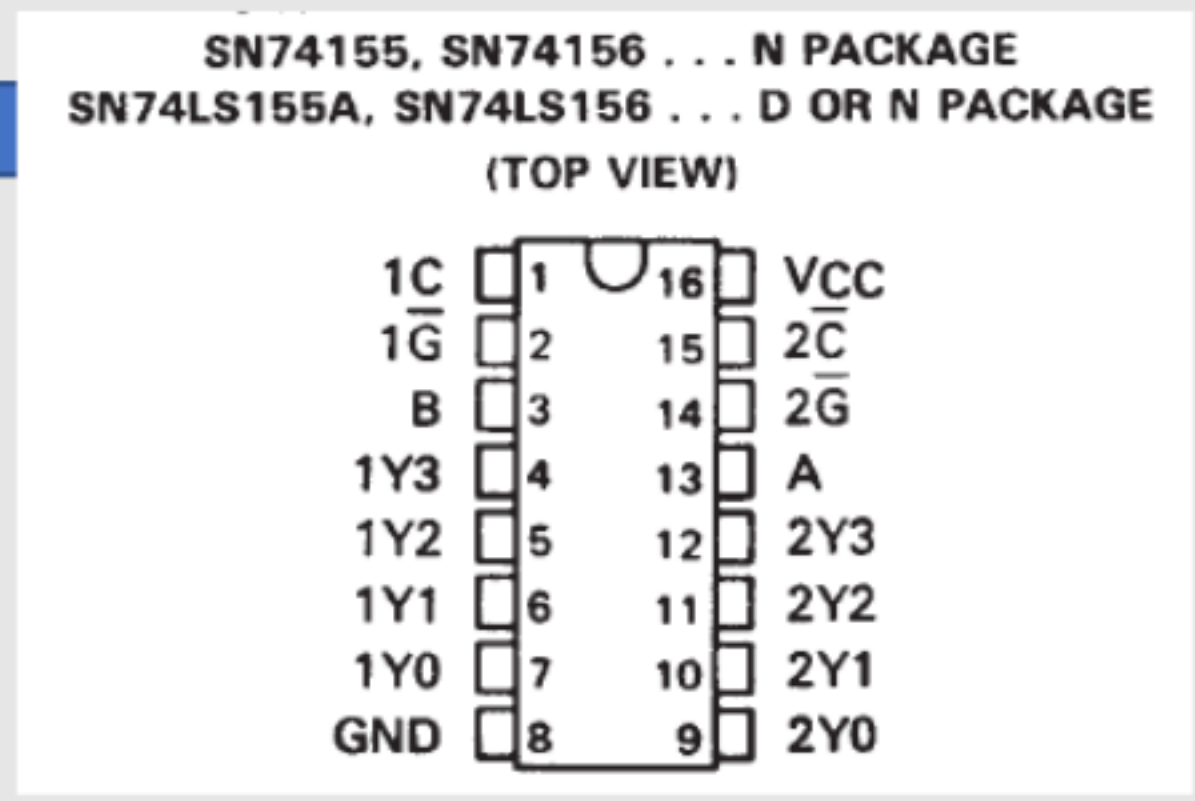


				A15	A14	A13	A12	A11	A10	A9	A8	A7	A6	A5	A4	A3	A2	A1	A0
FF00	FF	00	11111111	00000000	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
FE00	FE	00	11111110	00000000	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0
FD00	FD	00	11111101	00000000	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
FC00	FC	00	11111100	00000000	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
FB00	FB	00	11111011	00000000	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
FA00	FA	00	11111010	00000000	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
F900	F9	00	11111001	00000000	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
F800	F8	00	11111000	00000000	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0



Signaux Nom Pin	IO/strobe		A10		A9	A8								
	1/G	2/G	2/C	1C	B	A	/FF	/FE	/FD	/FC	/FB	/FA	/F9	/F8
	2	14	15	1	3	13	1Y3	1Y2	1Y1	1Y0	2Y3	2Y2	2Y1	2Y0
							4	5	6	7	12	11	10	9
							1	1	1	1	1	1	1	0
							1	1	1	1	1	1	0	1
							1	1	1	1	0	1	1	1
							1	1	1	1	0	1	1	1
							1	1	0	1	1	1	1	1
							1	1	0	1	1	1	1	1
							1	0	1	1	1	1	1	1
							1	0	1	1	1	1	1	1
							1	1	1	1	1	1	1	1
							1	1	1	1	1	1	1	1
							1	1	1	1	1	1	1	1
							1	1	1	1	1	1	1	1
							1	1	1	1	1	1	1	1
							1	1	1	1	1	1	1	1
							1	1	1	1	1	1	1	1
							1	1	1	1	1	1	1	1
							1	1	1	1	1	1	1	1
							1	1	1	1	1	1	1	1



FUNCTION TABLE 3-LINE-TO-8-LINE DECODER OR 1-LINE-TO-8-LINE DEMULTIPLEXER

INPUTS				OUTPUTS							
SELECT			STROBE OR DATA	(0)	(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)
C†	B	A	G‡	2Y0	2Y1	2Y2	2Y3	1Y0	1Y1	1Y2	1Y3
X	X	X	H	H	H	H	H	H	H	H	H
L	L	L	L	L	H	H	H	H	H	H	H
L	L	H	L	H	L	H	H	H	H	H	H
L	H	L	L	H	H	L	H	H	H	H	H
L	H	H	L	H	H	H	L	H	H	H	H
H	L	L	L	H	H	H	H	L	H	H	H
H	L	H	L	H	H	H	H	H	L	H	H
H	H	L	L	H	H	H	H	H	H	L	H
H	H	H	L	H	H	H	H	H	H	H	L

†C = inputs 1C and 2C connected together
‡G = inputs 1G and 2G connected together
H = high level, L = low level, X = irrelevant

Les signaux /F8 à /FF sont actifs au niveau 0.

Chacun de ces signaux ne peut être actif que si le signal I/O Strobe (pin 2 et 14) est lui-même au niveau 0.

A condition que I/O Strobe soit au niveau 0 :

/F8 sera actif si A10-A9-A8 = 000 ==> @F800 à F8FF
 /F9 sera actif si A10-A9-A8 = 001 ==> @F900 à F9FF
 /FA sera actif si A10-A9-A8 = 010 ==> @FA00 à FAFF
 /FB sera actif si A10-A9-A8 = 011 ==> @FB00 à FBFF
 /FC sera actif si A10-A9-A8 = 100 ==> @FC00 à FCFE
/FD sera actif si A10-A9-A8 = 101 ==> @FD00 à FDFF
 /FE sera actif si A10-A9-A8 = 110 ==> @FE00 à FEFF
 /FF sera actif si A10-A9-A8 = 111 ==> @FF00 à FFFF

Sur le tableau ci-contre, un dispositif fonctionnant avec des adresses comprises entre FD08 et FD09 doit être activé lorsque (/FD=0) et (/A7=0) et (/A6=0) et (/A5=0) et (/A4=0) et (/A3=1).

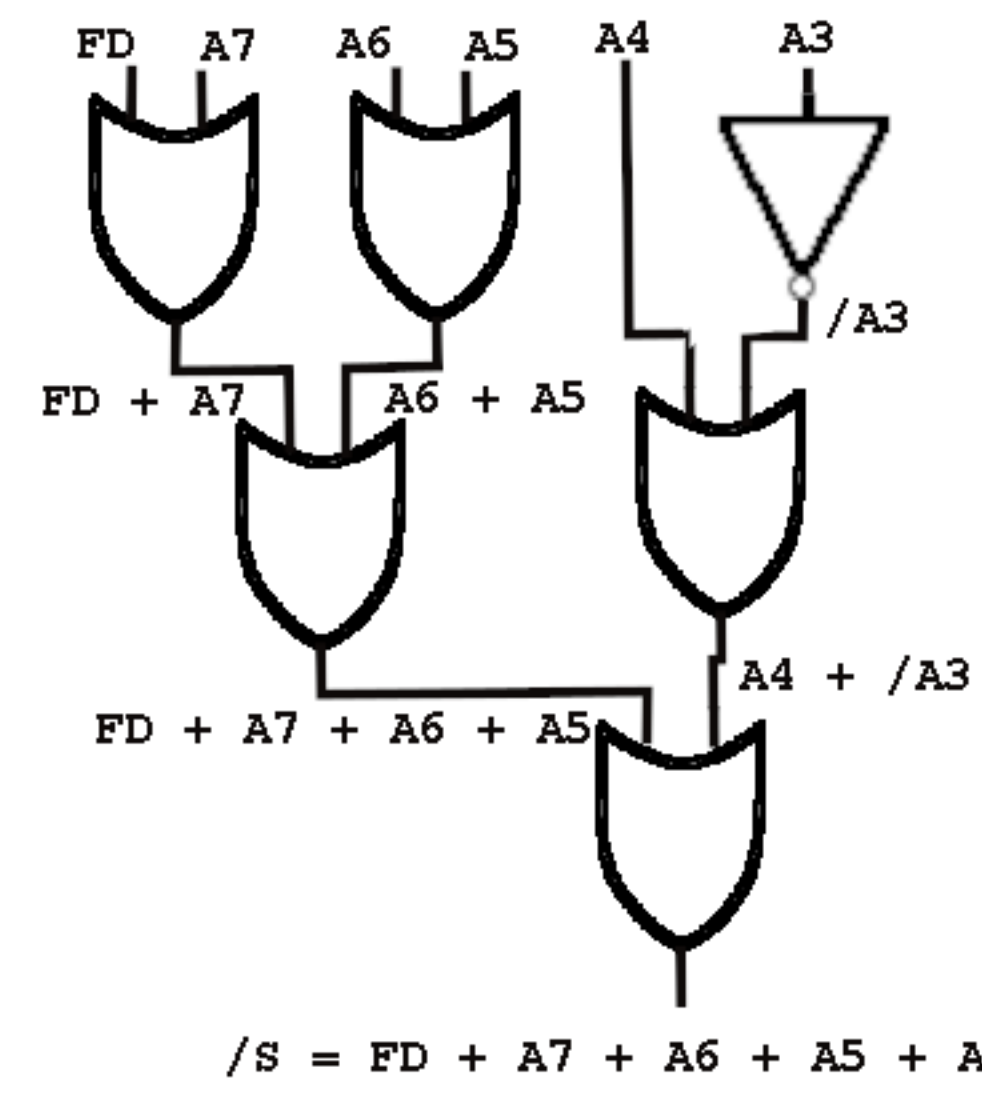
	A7	A6	A5	A4	A3	A2	A1	A0
8	0	0	0	0	1	0	0	0
9	0	0	0	0	1	0	0	1
A	0	0	0	0	1	0	1	0
B	0	0	0	0	1	0	1	1
C	0	0	0	0	1	1	0	0
D	0	0	0	0	1	1	0	1
E	0	0	0	0	1	1	1	0
F	0	0	0	0	1	1	1	1

Si un dispositif doit répondre sur le bus pour les adresses FD08 à FD07, il faut donc que :

$$/FD \& /A7 \& /A6 \& /A5 \& /A4 \& /A3 = 1 = S$$

Si l'on veut que le signal /S = 0 active le dispositif, il faut donc créer un dispositif tel que :

$$/S = FD + A7 + A6 + A5 + A4 + /A3$$



POUR UTILISER FD08 à FD0F